**Тип:** визуальная новелла

**Цель:** профориентационная – помочь абитуриенту выбрать направление обучения

**Тема:** Менеджер игровых проектов

***Рекомендации:*** уделить больше внимание тому, чтобы новелла была не слишком сложной для понимания. Не сваливать на игроков все и сразу. Дать им в основном информацию для первичного ознакомления с профессией.

Исходя из интервью, ЦА хочет побольше узнать:

* Навыки необходимые для работы
* Деятельность менеджеров
* Внутренняя кухне разработки и управление проектом
* Зарплата и карьерный рост

**Проект должен сочетать в себе все плюсы конкурентов:**

•Актуальность

•Понятность

•Достоверность

**и устранить минусы:**

•Доступность

•Скучность изучения информации